 ****

**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS E INFORMÁTICA**

**Programación Móvil**

**NRC:** 6112

**Tema: Especificación de Requisitos – Chat para dispositivo móvil**

**Nombres:**

* Martínez Carlos
* Monteros Paula

**SANGOLQUÍ – ECUADOR**

**MAYO – SEPTIEMBRE 2020**

**Contenido**

[**Historias de Usuario y Criterios de Aceptación** 3](#_Toc46179723)

[**Requisitos Funcionales** 5](#_Toc46179724)

[**Requisito Funcional N°1** 5](#_Toc46179725)

[**Requisito Funcional N°2** 5](#_Toc46179726)

[**Requisito Funcional N°3** 6](#_Toc46179727)

[**Requisito Funcional N°4** 6](#_Toc46179728)

[**Requisito Funcional N°5** 7](#_Toc46179729)

[**Requisito Funcional N°6** 7](#_Toc46179730)

[**Requisito Funcional N°7** 8](#_Toc46179731)

# **Historias de Usuario y Criterios de Aceptación**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Enunciado de la Historia | | | | Criterios de aceptación | | | |
| (ID) de la historia | **ROL** | **Característica/Funcionalidad** | **Razón/Resultado** | **(#) de escenario** | **Criterio de aceptación Título** | **Contexto** | **Evento** | **Resultado/Comportamiento esperado** |
| R01 | Usuario | Necesito poder enviar un mensaje a otro usuario del chat | Con la finalidad de entablar una conversación con otro usuario | 1 | Envío de mensaje de texto | En caso de que un usuario envié un mensaje de solo texto | Cuando presione el botón enviar | Se mostrará en pantalla el mensaje enviado |
| 2 | Envío de una imagen | En caso de que un usuario decida enviar una foto o imagen | Cuando seleccione el botón de imagen, se abrirá la galería del celular | Se cargará la imagen para enviar como mensaje por el chat. |
|  | | | | | | | | |
| R02 | Usuario | Necesito poder visualizar la hora a la que fue enviado un mensaje en el chat | Con la finalidad de saber la secuencia correcta de los mensajes | 1 | Hora de mensajes | En caso de que un usuario envíe un mensaje | Cuando presione el botón enviar | Se mostrará en pantalla el mensaje enviado conjuntamente con la hora a la que fue enviado |
|  | | | | | | | | |
| R03 | Administrador | Necesito tener una pantalla de registro de usuario | Con la finalidad de identificar a la persona que se registra y usa la aplicación | 1 | Autenticación de usuario | En caso de que un usuario decida usar el chat | Cuando abra la aplicación por primera vez | Se mostrará una pantalla de registro para que ingrese su nombre, apellido y una fotografía de perfil. |
|  | | | | | | | | |
| R04 | Administrador | Necesito guardar la sesión del usuario | Con la finalidad de que el usuario no se registre cada vez que ingresa a la aplicación | 1 | Guardar sesión | En caso de que un usuario salga de la aplicación | Cuando decida volver a entrar al chat | Se mostrará inmediatamente la pantalla inicial del chat, sin mostrar la pantalla de registro. |
|  | | | | | | | | |
| R05 | Usuario | Necesito poder cerrar sesión | Con el fin de que otra persona no acceda a los chats | 1 | Cerrar sesión | En caso de que un usuario decida cerrar sesión | Cuando presione el botón de salir de la sesión actual | Se re-direccionará a la página de inicio de sesión |
|  | | | | | | | | |
| R06 | Usuario | Necesito poder visualizar el nombre y foto de perfil en miniatura de las personas en el chat | Con la finalidad de saber con cual persona se está comunicando | 1 | Entrar a la aplicación | En caso de que un usuario se registre en la aplicación | Cuando entre a la pantalla principal del chat | Se mostrará una lista de usuarios registrados con su nombre y foto en miniatura |
| 2 | Enviar un mensaje | En caso de que un usuario envíe un mensaje | Cuando presione el botón enviar | Se mostrará en pantalla el mensaje enviado conjuntamente con la hora, nombre y foto en miniatura de la persona que envió. |
|  | | | | | | | | |
| R07 | Usuario | Necesito poder visualizar conversaciones anteriores cada vez que ingreso a la aplicación | Con la finalidad de ver en pantalla los mensajes enviados anterior mente | 1 | Persistencia de mensajes | En caso de que un usuario salga de la aplicación | Cuando decida volver a entrar al chat | Podrá visualizar de manera inmediata los mensajes enviados anteriormente |

# **Requisitos Funcionales**

## **Requisito Funcional N°1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Requerimiento** | R01 |
| **Nombre** | Envío de mensajes |
| **Actor** | Usuario |
| **Descripción** | Cualquier usuario podrá realizar el envío y recepción de mensajes en el chat. |
| **Entradas** | Ingreso a la aplicación |
| **Salidas** | Mensaje enviado y recibido por el otro usuario del chat |
| **Procesos** | 1. Ingresar a la aplicación 2. Ingresar nombre, apellido y foto de perfil 3. Escribir un mensaje 4. Presionar botón de enviar mensaje |
| **Precondiciones** | * Tener instalada la aplicación * Registrarse en la aplicación |
| **Postcondiciones** | El mensaje será enviado |
| **Efectos Colaterales** | * No hay conexión a internet, por ende no se enviarán los mensajes. |
| **Prioridad** | Alta |

## **Requisito Funcional N°2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Requerimiento** | R02 |
| **Nombre** | Hora de mensajes |
| **Actor** | Usuario |
| **Descripción** | Se podrá visualizar la hora a la que fue enviado un mensaje en el chat. |
| **Entradas** | * Ingreso a la aplicación * Envío de mensaje |
| **Salidas** | Mensaje mostrado en pantalla con la hora correspondiente a la que fue enviado |
| **Procesos** | 1. Ingresar a la aplicación 2. Ingresar nombre, apellido y foto de perfil 3. Escribir un mensaje 4. Presionar botón de enviar mensaje |
| **Precondiciones** | * Tener instalada la aplicación * Registrarse en la aplicación * Enviar mensaje |
| **Postcondiciones** | Mensaje mostrado en pantalla con la hora correspondiente a la que fue enviado |
| **Efectos Colaterales** | * No hay conexión a internet, por ende no se enviarán los mensajes y la hora de envío no se registrará. |
| **Prioridad** | Media |

## **Requisito Funcional N°3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Requerimiento** | R03 |
| **Nombre** | Autenticación de Usuario |
| **Actor** | Administrador |
| **Descripción** | La aplicación debe tener una pantalla de registro de usuario para identificar a la persona que usa la aplicación |
| **Entradas** | Ingreso del nombre y apellido |
| **Salidas** | Pantalla de chat con el nombre previamente escrito |
| **Procesos** | 1. Ingreso del nombre y apellido 2. Ingreso al chat |
| **Precondiciones** | * Tener instalada la aplicación |
| **Postcondiciones** | Ingreso al chat |
| **Efectos Colaterales** | No hay conexión a internet por ende no se registra el usuario |
| **Prioridad** | Alta |

## **Requisito Funcional N°4**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Requerimiento** | R04 |
| **Nombre** | Guardar la sesión del usuario |
| **Actor** | Administrador |
| **Descripción** | La aplicación debe guardar la sesión del usuario para no registrarse cada vez que entra en la aplicación |
| **Entradas** | Inicio de sesión |
| **Salidas** | Registro de usuario guardado en la base |
| **Procesos** | El usuario se registra, el sistema toma los datos de ese registro y guarda la sesión |
| **Precondiciones** | * Debe haber iniciado sesión |
| **Postcondiciones** | * Puede ingresar a la aplicación |
| **Efectos Colaterales** | * No hay conexión con la base de datos, por ende la sesión no puede ser almacenada. |
| **Prioridad** | Media |

## **Requisito Funcional N°5**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Requerimiento** | R05 |
| **Nombre** | Cerrar Sesión |
| **Actor** | Usuario |
| **Descripción** | La aplicación debe permitir cerrar la sesión previamente inicializada |
| **Entradas** | Botón “cerrar sesión” |
| **Salidas** | Pestaña de inicio de sesión |
| **Procesos** | 1. Tener la sesión iniciada. 2. Click en el botón de “cerrar sesión” 3. Redirección a la página de registro |
| **Precondiciones** | * Tener una sesión iniciada. |
| **Postcondiciones** | * Se mostrará la página de inicio de sesión. |
| **Efectos Colaterales** | * Si no hay conexión a internet, la sesión no será cerrada |
| **Prioridad** | * Media |

## **Requisito Funcional N°6**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Requerimiento** | R06 |
| **Nombre** | Nombre de usuario y Foto de perfil en miniatura |
| **Actor** | Usuario |
| **Descripción** | Mostar el nombre y foto de perfil en miniatura de la persona que envía el mensaje. |
| **Entradas** | * Ingreso a la aplicación * Envío de mensaje |
| **Salidas** | Se mostrará el nombre y foto de perfil en miniatura junto al mensaje enviado. |
| **Procesos** | 1. Ingresar a la aplicación 2. Ingresar nombre, apellido y foto de perfil 3. Escribir un mensaje 4. Presionar botón de enviar mensaje |
| **Precondiciones** | * Tener instalada la aplicación * Ingresar nombre y foto * Registrarse en la aplicación |
| **Postcondiciones** | Se mostrará el nombre y foto de perfil en miniatura junto al mensaje enviado. |
| **Efectos Colaterales** | * No hay conexión a internet, por ende no se enviarán los mensajes y no se mostrará en pantalla el nombre y foto de la persona * Error al guardar el nombre y foto de la persona |
| **Prioridad** | Baja |

## **Requisito Funcional N°7**

|  |  |
| --- | --- |
| **Id. Requerimiento** | R07 |
| **Nombre** | Persistencia de mensajes |
| **Actor** | Usuario |
| **Descripción** | Se mostrarán los mensajes anteriormente enviados aunque el usuario salga de la aplicación. |
| **Entradas** | * Ingreso a la aplicación * Envío de mensaje |
| **Salidas** | Visualizar conversaciones anteriores |
| **Procesos** | 1. Ingresar a la aplicación 2. Ingresar nombre, apellido y foto de perfil 3. Escribir un mensaje 4. Presionar botón de enviar mensaje |
| **Precondiciones** | * Tener instalada la aplicación * Ingresar nombre y foto * Registrarse en la aplicación |
| **Postcondiciones** | Se mostrará en pantalla los mensajes enviados anteriormente |
| **Efectos Colaterales** | * No hay conexión a internet, por ende no se cargan los mensajes |
| **Prioridad** | Media |